

L'identité pseudonymique dans les jeux de rôle en ligne

Pseudonym identity in online role-playing games

BENDREF Laïla *

Université de Relizane, Algérie, *leilabendref@yahoo.fr*

Bendjilali Ilies

Université de Relizane, Algérie, *randomcuber47@gmail.com*

Reçu le: 03/08/2021 Acceptée le: 26/10/2021

Résumé:

Dans l'univers des jeux vidéo en ligne, choisir un nom est la première étape à faire une fois arriver sur un serveur. Le joueur commencera par créer son personnage et devra lui donner une identité. Dans les jeux vidéo RP (Roleplay: jeu de rôle), nous appelons cette identité un pseudonyme ou un nom RP.

Notre travail utilise le jeu Garry's mod comme terrain d'enquête et se soutient par Discord afin de décrire et analyser les noms RP et pouvoir comprendre comment ils sont formés et quel est leur signification. Puisque nous sommes des amateurs de jeux vidéo, la tâche n'était pas assez pénible à collecter le matériau linguistique. L'étude sur le terrain a été alimentée par un questionnaire qui nous a aussi permis d'avoir les informations nécessaires et aboutir aux résultats suivants ces pseudonymes ou noms RP ne sont pas une simple activité ludique mais aussi une identité retrouvée.

Mots Clés: Garry's mod; identité; jeu video; noms RP; pseudonyme;

Abstract:

In the world of online video games, choosing a name is the first step to do once you arrive on a server. The player will start by creating his character and will have to give him an identity. In RP (Roleplay) video games, we call this identity a pseudonym or an RP name.

Our work uses the game Garry's mod as a field of investigation and is supported by Discord to describe and analyze RP names and be able to understand how they are formed and what their meaning is. Since we are video game enthusiasts, the task was not painful enough to collect the linguistic material. The field study was fed by a questionnaire which also allowed us to have the necessary information and achieve the following results these pseudonyms or RP names are not just a fun activity but also a rediscovered identity.

Keys Words: Garry's mod; identity; video game; RP names; pseudonym;

* Corresponding Author

INTRODUCTION

Les jeux vidéo sont des œuvres audiovisuelles interactives dont le contenu est lu sur un support de stockage et est autorisé à être affiché à l'écran. Les joueurs peuvent utiliser des périphériques de jeu pour contrôler les comportements qui ont lieu à des fins de divertissement ou de compétition.

En fait, il s'agit d'un environnement informatique. Les jeux vidéo permettent de vivre des aventures dans un monde fantastique, jouer à des célébrités et même former une armée et mener une croisade. Ils sont divisés en différentes catégories : jeux d'action, jeux d'aventure, jeux de stratégie, jeux de rôle, jeux de simulation, jeux de combat, jeux de tir, etc. Le même jeu peut appartenir à plusieurs catégories en même temps. Comme ils sont distribués sur différents supports de stockage (cartes, cassettes, disquettes, disques durs, micro CD, CD-ROM, DVD-ROM, etc.). Les principaux périphériques de jeu sont la souris, le clavier, la manette de jeu, le joystick, la boule de commande, le volant et la pédale de commande.

Etant passionnés de jeux vidéo, nous voulions mener une recherche sur le jeu RP (Role Play : jeu de rôle) Garry's mode pour voir comment les pseudonymes RP aussi appelés noms RP sont formés et que signifient-ils pour pouvoir répondre aux questions posées, nous avons supposé les hypothèses suivantes :

La première : Les joueurs construiraient leurs noms RP en séparant un mot pour avoir un nom et un prénom.

La deuxième : Ils structureraient des noms RP qui rimeraient, ainsi la construction des noms RP serait à des fins stylistiques (forme acoustique) plutôt que sémantique (sens).

Les jeux vidéo RP et les pseudonymes : Ce sont des jeux de rôle en ligne permettant à un grand nombre de personnes d'interagir simultanément dans le monde virtuel. Ce type de jeu a établi une relation sociale particulièrement forte entre les joueurs grâce à la persistance de l'environnement et à la participation requise. Le joueur est représenté par un avatar, le personnage qu'il crée, puis s'avance dans un monde virtuel plein d'aventures inspirées du fantastique, de la science-fiction ou des super-héros. À cette fin, il interagit avec l'environnement contrôlé par le programme et d'autres participants.

Dans les jeux vidéo, le concept d'identité peut être compris selon différentes théories. La vision essentialiste classique est que chacun doit « découvrir » son identité. C'est le fameux « connais-toi toi-même » de Socrate. Selon le concept d'identité postmoderne dite procédurale, elle se construit à travers nos actions et nos relations sociales. La professeure Maude Bonenfant, une professeure au Département de communication sociale et publique de l'Université du Québec à Montréal et docteure en sémiologie a souligné : « Le concept d'identité est bien appliqué aux jeux vidéo où nous agissons constamment. Par conséquent, la construction d'identités fictives ne sera jamais achevée, donc loin de toute certitude »¹.

Les joueurs passent beaucoup de temps à « établir » leurs propres personnages, c'est-à-dire à développer leur propre identité et leur crédibilité lorsqu'ils sont en contact avec les autres dans différents environnements de jeu, en choisissant d'abord un avatar puis en choisissant un pseudonyme. La chercheuse a souligné : "C'est l'identité ludique du joueur, et même le suit dans les relations sociales en dehors du jeu." Par exemple, le joueur le plus célèbre est le Suédois de 26 ans Felix Arvid Ulf Kjellberg. Son pseudonyme Pew Die Pie est célèbre dans le monde entier et d'ailleurs personne ne le connaît sous son véritable nom et prénom.

D'un jeu à l'autre, les joueurs utilisent le même pseudonyme pour migrer et s'identifier.

« Il n'y a pas de distance entre cette identité et le joueur. Elle a dit, par exemple, qu'on ne dirait pas " mon personnage est mort" mais "je suis mort".

Certains joueurs recevront de l'argent pour leurs personnages. Vincent Leroux confirme : « Environ une fois par an, quelqu'un m'a proposé d'acheter mon pseudonyme sur un site de jeu ». Vincent Leroux s'intéresse au modèle économique de l'industrie du jeu vidéo et à son impact sur les consommateurs. Il a expliqué : "Quand le site compte aujourd'hui des centaines de milliers d'utilisateurs, j'étais le premier abonné". Les chiffres attachés à mon pseudonyme lui donnent de la crédibilité »².

Ensuite, dans la salle de classe, la discussion a conduit à quelques exemples de personnes qui ont passé de nombreuses années à établir des rôles en ligne, pour se rendre compte que leurs rôles ne leur appartenaient pas. « J'ai lu récemment le témoignage d'un fils. Il aime jouer en ligne avec son père et n'arrive pas à récupérer son personnage après sa mort ». Nous restons toujours propriétaire de notre pseudonyme, même après la mort le système protège l'usurpation d'identité.

Le pseudonyme et le nom RP : Nous avons jugé nécessaire d'insérer ce titre pour souligner qu'il existe une différence entre un pseudonyme et un Nom RP : Un pseudonyme peut être composé d'un seul nom par exemple Gos, pseudonyme de Roland Goossens ou Hergé, pseudonyme de Georges Remi (auteur de bande dessinée belge). Pour un nom RP, il existe des règles pour ne pas briser l'immersion des autres joueurs. Le joueur doit choisir un nom et un prénom qui ne sont ni son vrai nom/prénom. Il est important de signaler qu'il est strictement interdit de choisir un nom d'artiste ou n'importe quelle identité qui existe réellement.

Cela dit que les bons noms et prénoms sont durs à trouver, cela demande de la créativité et de la patience pour pouvoir construire un nom RP dans le DarkRP (Un mode du jeu de rôle). Certains jeux tolèrent tout type de pseudonyme qu'il soit construit en nom, prénom, adjectif, verbe, avec ou sans numéro, etc. alors que les jeux sur les royaumes RP, un regroupement défini par l'utilisateur de clusters de serveurs de jeu basé sur un certain tri (date de création, nom, nombre de joueurs en ligne et autres). Le nom RP est obligatoire, il doit être composé d'un nom et d'un prénom qui ne doit être ni offensive ni moquant ni même créateur de débat politique ou religieux.

Garry's mod et les noms RP : Garry's mod est un jeu vidéo sous la classe RPG (Role Playing Games) qui s'inspire totalement de la vie réelle, les joueurs incarnent un personnage qui représentera virtuellement la personne réelle. C'est un jeu développé par Facepunch, Une compagnie de jeu vidéo britannique fondée en juin 2004 par Garry Newman et reconnue officiellement en mars 2009, la compagnie est connue pour ses jeux Garry's Mod et Rust, en 2006. Le jeu a connu un énorme succès pour sa représentation vraisemblable de la vie réelle, nous-mêmes attirés par le jeu nous nous sommes lancés en 2016.

Dans le serveur RP du jeu, les joueurs atterrissent sur une carte qui sera la ville où chaque joueur doit incarner son personnage et qui disposera d'un métier parmi de nombreux choix entre le légal et l'illégal. Au début chaque joueur débute en citoyen, il pourra par la suite changer de carrière pour :

- Un métier de l'ordre public comme par exemple, un policier, un pompier, un membre du SWAT, le maire et bien d'autres encore,
- Un métier un peu compliqué qui vous mettra au plus bas de l'échelle de la société, à savoir un hobo, un terme qui aux Etats-Unis désigne un travailleur sans domicile fixe se déplaçant de ville en ville,

- Un métier d'intérêt public comme par exemple un médecin, un barman, un cuisinier, etc.³

Cependant sur un tel serveur, nous découvrons que la création de l'avatar est un peu différente, sur les serveurs RP le choix d'un nom RP est imposé et contrairement au pseudonyme, le nom RP est soumis à des réglementations créées par les développeurs des jeux-vidéo RP et sont reconnus sur tous les serveurs de jeu de rôle.

Les serveurs RP de garry's mod sont certainement les plus populaires de sa catégorie avec en moyenne 33 197 visiteurs par jour et un record de 73 750 membres actifs,⁴ il prend le devant de la section RP. Tant réputé d'être strict lorsqu'il s'agit de choisir son nom RP. Les admis ou modérateurs sont trop vigilants et agissent en vitesse afin de bannir un nom offensif ou ne respectant pas la réglementation du jeu.

Dans un serveur où même les PVP (player vs player) c'est-à-dire joueur contre joueur, sont des actions illégales, les joueurs sont obligés de choisir un nom et un prénom virtuels qui ne doivent pas être leurs vrais nom/prénom afin de préserver la confidentialité des membres de la communauté, les joueurs seront appelés par leurs noms et prénoms RP, évidemment par voix et parfois par texte (messages) s'affichant sur le HUD (Heads-up Display : Affichage sur l'écran).

Les réglementations du nom RP : Le monde entier est une scène, tous les hommes et toutes les femmes ne sont que des joueurs. Que vous soyez ou non un joueur de rôle, si vous êtes dans un royaume de jeu de rôle, vous êtes soumis aux directives de ce royaume. Ce que beaucoup de joueurs ne réalisent pas, c'est que cela inclut une liste étendue de règles de dénomination que les serveurs PvP n'ont pas vraiment à suivre. Même si vous n'êtes pas un joueur de rôle, être dans ce royaume signifie que si quelqu'un remarque que votre nom ne suit pas les directives listées par Facepunch et décide de vous signaler, vous devrez changer votre nom.

Il est possible d'éviter complètement le problème en choisissant simplement un nom approprié pour commencer. Bien que cela puisse sembler une tâche onéreuse, il n'y a vraiment qu'une poignée de directives à suivre. Pas besoin de consacrer des heures et des heures à trouver le nom « parfait » - il suffit de choisir quelque chose qui est jugé approprié, sans enfreindre les règles de serveur qui ont été mises en place.

Alors qu'est-ce qui est approprié ? ou plutôt faut-il se demander ce qui n'est pas approprié.

Il y a trois grands "NON !" quand il s'agit de noms sur les royaumes de jeu de rôle, en plus des règles habituelles pour les noms qui s'appliquent à tous les serveurs. Pour éviter un changement de nom indésirable, il est impératif de s'assurer que vous ne violez pas les trois grandes règles :

- Des noms qui ne rentrent pas dans la simulation de la vie réelle
- Des noms qui font référence au monde réel
- Des noms de phrases partiels ou complets

C'est la seule raison pour laquelle ces royaumes existent en premier lieu.

Méthodologie de la collecte du corpus : Le corpus que nous avons choisi pour cette recherche est une liste de noms des joueurs sur le serveur RP de garry's mod nommé 'DNS' (Detectives Network Server) où nous-mêmes nous sommes modérateurs et supports techniques du serveur cela veut dire que nous venons en aide aux joueurs qui trouvent des difficultés ou un problème quelconque. Le choix de ce serveur en particulier facilite l'accès

à toute la liste des joueurs qui, depuis toujours ont rejoint le serveur même ceux qui ont définitivement quitté le jeu, leurs noms restent afin d'empêcher toute autre personne de choisir le même nom.

Le corpus a été recueilli sur le réseau social Discord où une salle c'est-à-dire un champ de discussion réservé aux messages d'accueil, contient tous les noms RP des joueurs qui ont rejoint le jeu sur le même serveur. Il existe sur la chaîne Discord des salles pour chaque langue parlée, la salle des français compte plus d'une centaine de joueurs mais il est également possible de trouver d'autres joueurs francophones à l'aide d'une recherche Google sur les serveurs Discord G'mod RP-FR.

Nous avons aussi opté pour le questionnaire, quarante questions ont été publiées sur Discord afin d'assurer qu'un grand nombre de joueurs puisse le voir.

Cependant, le réseau social Discord, exige le port de deux unités lexicales afin d'avoir un compte (un prénom+ un nom / un nom + un prénom...). C'est pourquoi nous pouvons trouver un certain nombre de pseudonymes à la forme syllabique mal alignée du prénom ou du nom de l'internaute. En fait, dans cette recherche, les noms simples auxquels nous avons affaire sont tous conçus de la même manière, c'est-à-dire le découpage d'un mot à deux syllabes ou plus.

Description du corpus (les noms RP) : D'après les données recensées depuis Discord, nous pouvons clairement dire que chaque nom RP a une histoire derrière sa création déjà que nous savons que le choix des noms est trop strict, pour tous les joueurs le nom révèle un sens.

Nous avons une liste de noms d'une cinquantaine de joueurs et dont quarante personnes ont répondu au questionnaire. Nous remarquons que les noms sont formés de deux mots soit un nom et un prénom et conformément aux règles du jeu, aucun n'utilise un adjectif ou des chiffres ni même des caractères spéciaux. Autre remarque aussi importante, seulement un seul sur cinquante utilise trios (3) mots pour former son nom.

Certains noms RP dans leurs premiers mots ressemblent à des noms ordinaires alors que d'autres noms n'ont aucun sens séparément du deuxième mot et nous pouvons d'ailleurs les classer comme ci-dessous :

Les noms dans le tableau suivant ressemblent soit aux noms de la vie réelle avec lesquels nous pouvons nommer une personne, soit ils sont formés à base d'une phrase qui a été séparée en deux mots.

Le reste des noms non-classés sont des noms qui n'ont pas de sens c'est-à-dire aucun des mots ne les porte et personne dans la vie réelle ne peut l'avoir, comme : Polo Man, Crystal Iwashu, HuskeyZoldyck, Francis Pastis, Endemic kit, Rei Maundo, KratosLefaur, Daki Taha, NiteFavonien, wickacricka, Mora Morax.

Nom vraisemblable	Mot séparé en deux noms
1. Nathalia Boyan	1.Dectivenemo
2. Mafuyu Yuki	2.Shadowl
3. Emma Grimm	3.Vincent Timètre (vingt centimetre)
4. Alex Philip	4.Jack night
5. Jacky Brown	5.Vicky Népamort (vit qui n'est pas mort)
6. Jean Bonno	6.Cécyléa (cecilia)
7. Martin Fortin	7.Anna Tommie (anatomie)
8. Alfredo Meticuleux	8.Otto mobil (Automobile)

9. Henry Potier	9. John Ali Dey (Johnny Hallyday)
10. Jade Mona	10. Aude Javel (eau de javel)
11. Yami Sora	11. Paul issier (Policier)
12. Léo Reddingthon	12. Blanche Isserie (blanchisserie)
13. Eren Salvatore	13. ErwannFutuRoutier (Erwann Future Routier)
14. Dan Shakkur	14. Jean tee (gentil)
15. Minami Ashiya	15. Lou Enoir (loup Noir)
16. Caesar Maxentius	16. Dean Gée (danger)
17. Mordir William	17. Simon Enlive (simon en directe)
18. Nils Lazar	18. Allain Proviste (à l'improviste)
19. Natsu Mashima	19. HiboUblanc (Hibou Blanc)
20. Sam Jojo	

Discussion et analyse des noms RP : Dans ce tableau nous voyons de quelle manière les noms peuvent être construits ainsi la façon de créer le nom RP. Comme il a été déjà signalé, il est interdit d'utiliser une phrase correcte c'est-à-dire avec des mots simples du dictionnaire, par exemple : "Eau de javel" a été utilisé avec une certaine créativité qui fait que le nom soit accepté en orthographe "Aude Javel". Les noms des grands stars et célébrités fictionnelles tels que les acteurs ou les chanteurs sont interdits et donc Johnny Hallyday serait systématiquement dans la liste noire mais avec une autre orthographe, le système est contourné en écrivant "John Ali Dey".

Pour les noms vraisemblables, nous avons des noms qui relèvent de la vie réelle. Ils peuvent être utilisés comme nom et prénom réel. Et ceux qui ont ce nom ont justifié qu'il s'agit d'un nom inspiré de manga ou de dessin animé. Ils ont donc pris le nom tel qu'il est sans le modifier en ajoutant un deuxième nom par exemple Emma Grimm justifie qu'elle aime le prénom Emma et que Grimm est un nom d'un caractère d'un jeu vidéo. Pour elle, le choix d'un nom RP est facile à faire pour la raison qu'elle n'a pas eu des difficultés à le choisir.

Un autre exemple est celui de Mafuyu Yuki, le joueur affirme qu'il avait un pseudonyme pour les jeux-vidéo et que pour le serveur RP son pseudonyme n'est pas accepté. Il a dû alors le changer et a donc choisi Mafuyu Yuki qui pour lui se compose de deux noms de différents personnages du même dessin animé, et puisqu'il aime ces deux personnages, il a utilisé leurs noms comme nom et prénom.

En ce qui concerne les noms séparés, nous avons des noms qui à la base étaient refusés et les joueurs ont dû séparer les mots ou bien leurs phrases en deux mots pour avoir un nom et un prénom : par exemple si nous prenons le cas de DetectiVenemo, ce nom à la base était Détective Nemo mais puisque le mot détective existe dans le dictionnaire il a été refusé et donc il a trouvé une méthode pour que son nom soit accepté et il a décidé de séparer l'expression en deux mots pour avoir DetectiVenemo qui ne sera pas scanné par le jeu comme un nom refusé. Le joueur affirme qu'il n'avait pas de nom RP avant celui-ci, il l'a donc créé dès son arrivée sur le jeu. Or, il n'utilise pas le même nom RP sur d'autres jeux-vidéo parce qu'il a un pseudonyme ordinaire et pour justifier il déclare qu'il a créé ce nom rien que pour Garry's mod, il a choisi son propre nom RP pour ne pas laisser le jeu lui choisir un nom au hasard et de même il déclare que son nom signifie le métier qu'il aime

travailler sur le serveur (détective). Le joueur trouve également que la réglementation lui laisse peu de choix possible avec toutes les réglementations de sélection de nom RP.

Un autre exemple, Paul Issier a su jouer avec les mots, il a construit son nom RP et se basant sur le métier qu'il préfère (policier) mais par obligation du jeu, le mot policier est interdit puisque ce dernier est un mot du dictionnaire plein sens, le joueur a alors séparé syllabiquement le mot /pol/ /icier/ et en modifiant l'orthographe il a créé Paul, un prénom qui a l'air tout à fait normal et Issier comme un nom de famille. Le joueur n'utilise pas ce même nom ailleurs et donc sa créativité est juste liée à Garry's mod.

Le découpage syllabique est une pratique pour avoir le mot ou la phrase désirée comme nom RP. Nous remarquons d'autres noms qui sont partis sur le même principe pour former leurs noms y compris : Vincent Timètre (vingt centimètre), Anna Tommie (anatomie), Otto mobil (Automobile), Aude Javel (eau de javel), Blanche Isserie (blanchisserie), Jean tee (gentil), Allain Proviste (à l'improviste), Dean Gée (danger). Tous ont construit leurs noms RP en ayant en tête un mot refusé par le système de jeu et donc le découpage syllabique s'avère être la solution parfaite mais évidemment en changeant d'orthographe des noms et des prénoms.

Pour le reste des noms ce sont des noms ordinaires le plus souvent inspirés de manga ou d'anime japonais, ces fans de culture japonaise aussi connus sous le nom de "Weeb/weeabo" ou les fans d'anime et de manga appelés aussi "des Otaku" utilisent le plus souvent le nom d'un caractère fictif de leurs anime ou manga préféré par exemple : Yami Sora, Iwashi, ...

Pour résumer, les joueurs qui essaient d'avoir le mot qu'ils désirent, parviennent à tromper le système en découpant syllabiquement un mot ou une phrase et en changeant d'orthographe pour que le mot ne soit pas détecté comme mot appartenant au dictionnaire.

Discussion et analyse des données du questionnaire : Sous cet angle, nous allons essayer d'analyser les données du questionnaire :

-En ce qui concerne **la première question** (Comment définirez-vous un nom RP ?), l'ensemble des sujets-enquêtés ont répondu de manière presque identique en affirmant qu'il s'agit d'un nom et prénom créés par le joueur et qu'il ne doit ni contenir de chiffres ni de caractères spéciaux. Le nom RP est une créativité de la part du joueur et ne doit pas être recopié d'un autre joueur.

- Pour **la deuxième question** (Quel est votre nom RP ?) nous avons récupéré leurs noms ainsi qu'une liste sur discord comme présenté dans le tableau ci-dessus.

- Pour **la troisième question**, (Vous aviez un autre nom avant celui-ci ?) La première des choses à dire est que le nombre de personnes qui n'avaient pas de noms avant est remarquablement plus grand, soit trente-deux (32) sur un total de quarante (40) sujets, seulement huit avaient un autre nom RP avant le nom final et ont dû le modifier, cela se comprend vu leurs anciens noms entre vraie identité (Tony Chauvier) et nom contenant des chiffres (MartinDu75) ce qui est interdit par les réglementations du jeu.

- Pour **la quatrième question** : (Utilisez-vous le même nom RP sur d'autres jeux comme un pseudonyme ?) Sur un total de quarante sujets, vingt-quatre parmi eux utilisent le même nom RP sur d'autres jeux vidéo comme un pseudonyme et selon leurs justifications, la majorité aurait soit créée un pseudonyme qui a été accepté comme nom RP après avoir rejoint le jeu soit ils ont créé le nom RP sur G'mod et ils ont gardé le même nom sur d'autres jeux mais en ce qui concerne ceux qui ont un pseudonyme différent sur d'autres jeux c'est parce qu'ils avaient un autre pseudonyme ailleurs et qu'ils préfèrent être libre pour

mettre des chiffres (MartinDu75) ou des caractères spéciaux (\\Wäffjör/) vu que le jeu impose ses règles.

- Pour **la cinquième question** : (Votre nom RP vous a été généré ou il s'agit de votre propre choix ?) Nous constatons que la majorité des joueurs ont choisi son propre nom RP. Quant à ceux à qui le jeu a généré le nom sont que six joueurs et ce sont ceux qui avaient des noms interdits donc le jeu leur a généré un nouveau nom RP acceptable. Quand un joueur s'inscrit pour la première fois il a le droit de choisir son nom RP et si ce dernier ne respecte pas les règles le jeu lui suggère de nouveau nom RP avant de forcer le changement de nom d'une manière automatique.

- En ce qui concerne **la sixième question** (Que représente votre nom RP ?) : Ici nous pouvons dire que presque la moitié trouve que son nom RP est un reflet d'un caractère personnel (Dean Gée, Crystal iwashi, Paullssier, Gean Tee) avec 40% de sélection ; vint, ensuite, la phrase séparée en nom (Detectivenemo, Shad Owl, Aude Javel) avec 25% de sélection. Pour ce qui en est des idoles, nous constatons qu'ils ont emprunté soit des jeux vidéo (Kratos, favonius, cécilia, mora Morax) soit des dessins animés (Natsu, Yuki, Iwashi). Un seul sujet s'est inspiré d'une célébrité réelle et son nom RP est admis c'est Jhon Ali Dey qui n'attira jamais l'attention qu'il s'agit de Johnny Hallyday.

Pour la signification des noms RP, les réponses ont varié selon leurs noms RP, pour la plupart nous comprenons facilement ce qui est voulu être dit en lisant à travers le jeu de mot ou en y prêtant assez d'attention comme par exemple Aude Javel qui veut dire eau de javel ou mieux encore Anna Tommie qui veut dire anatomie. Le découpage d'un mot ou d'une phrase pour former deux mots est la méthode la plus répandue pour créer un nom RP. Les joueurs se mettent en tête un mot qu'ils désirent être leurs noms et assurent que le nom plus le prénom sonne exactement telle la phrase/mot de départ.

Il est remarquable que la majorité des joueurs construisent leurs noms RP en suivant une certaine logique et n'optent pas pour des appellations simples car chacun d'entre eux a sa propre signification de son nom qu'il porte par exemple Husky Zoldyck qui explique que son prénom 'Husky' viendrait d'une race de chien et c'est son préféré et il en possède un et son nom Zoldyck serait un nom d'une famille japonaise connue par les assassinats et les coups d'état (dans l'anime Hunter X hunter).

En ce qui concerne **la réglementation du jeu** (Que signifie votre nom RP?) : Quoique les réglementations des jeux RP soient strictes, la moitié (50%) trouvent que la réglementation est ordinaire est cela est dû au fait qu'ils se sont familiers avec les jeux RP et qu'un grand nombre de joueurs désirent préserver le mode RP tel qu'il est. Nous remarquons également qu'un bon nombre de joueurs trouvent que les règles sont strictes ou qu'ils ne nous laissent pas grand libre choix d'être créatif car à un certain moment, il n'y aurait plus possibilité si chaque idée n'est prise qu'une seule fois.

En ce qui est de **la dernière question** (Si vous pouviez ajouter ou éliminer une règle lors de la création d'un nom RP, laquelle serait-ce ?), les réponses ont varié entre avoir un seul mot comme nom RP ou la possibilité d'utiliser un chiffre ou même de pouvoir utiliser un mot du dictionnaire c'est-à-dire un mot à plein sens.

Après le traitement du questionnaire, nous pouvons dire que dans l'ensemble, les joueurs choisissent des noms RP convenable en sachant que le jeu forcera le changement de noms au cas où les "noms/prénoms" sont mal sélectionnés, chaque nom RP porte son propre sens et cache une histoire derrière lui. Pour la plupart, ils tentent de construire leurs noms en

combinant nom et prénom de façon à ce qu'ils se prononcent comme ils le désirent par exemple Vincent Timètre qui se prononce exactement vingt centimètres vu qu'une telle orthographe est acceptable du moment que le mot ne figure pas sur le dictionnaire, il constitue un certain jeu de mot ou une rime.

Conclusion :

D'abord, tout a commencé par une observation sur le serveur G'mod RP: les utilisateurs ont tous un nom RP significatif et avec une certaine créativité, ce qui a mené à faire un constat et à partir de ce dernier nous avons émis cette problématique : Comment les noms RP sont formés ? Et que signifient-ils ?

Pour pouvoir répondre à ces questions, nous avons collecté les noms RP et nous avons jugé nécessaire d'opter pour le questionnaire afin d'enrichir notre recherche par des données fiables et faisables.

En guise de conclusion, et d'après la description, l'analyse du corpus et le traitement du questionnaire, nous sommes arrivés aux résultats suivants :

Primo, la majorité des joueurs essaient d'utiliser un mot et si ce dernier est "blacklisted" c'est-à-dire dans la liste des mots bannis, il le reformule en deux mots.

Secundo, les noms RP sont formés en créant un mot écrit pour la première fois pour qu'il ne soit pas existant dans la liste noire, ils procèdent alors au découpage syllabique afin de pouvoir garder le nom voulu.

Tertio, pour leurs significations, ils essaient de former le sens voulu en utilisant les deux mots (nom et prénom) quand il y'a un jeu de mot les deux mots sont complémentaires du sens et quand il s'agit d'un nom et un prénom vraisemblable, ils se réfèrent à une idole pour la plupart du genre fictif d'anime ou de manga.

Or, au terme de cette étude, nous sommes aboutis au résultat suivant : Le nom RP n'est pas un simple nom et prénom d'un personnage/joueur en activité ludique en ligne mais aussi une identité retrouvée. Ce résultat nous a permis d'avoir un horizon futur tout en essayant dans les prochains projets d'avenir de prêter assez d'importance au facteur psycho-social des joueurs à partir du personnage et nom RP choisi. Comme nous pouvons élargir la recherche et travailler sur d'autres jeux RP voire GTA RP ou Rust...

En fait, même s'il existe peu de théories sur les noms RP (le problème major rencontré dans notre recherche), aujourd'hui les jeux RP se développent et prennent une place assez importante dans le monde des jeux-vidéo. Il est probable que dans l'avenir les pseudonymes disparaîtront des jeux-vidéo et seront remplacés par les noms RP puisque la catégorie RP domine sur le marché d'aujourd'hui.

Liste Bibliographique:

- Gomes, P. P. (2021, April 13). Jeux vidéo : « Jouer en ligne peut être addictif ». Retrieved May 6, 2021, from <https://www.la-croix.com/Famille/Jeux-video-Jouer-ligne-peut-etre-addictif-2021-04-13-1201150692>
- - Develey, A. (2018, November 23). Faut-il écrire «jeux vidéo» ou «jeux vidéos»? Retrieved December 17, 2020, from <https://www.lefigaro.fr/langue-francaise/actu-des-mots/2018/11/23/37002-20181123ARTFIG00053-faut-il-ecrire-jeux-video-ou-jeux-videos.php>

- - Leconte, G. (2019, November 1). Théorie de la définition et jeux vidéo : règles et lois dans l'expérience vidéoludique. Retrieved October 22, 2020, from <https://journals.openedition.org/sdj/1662>
- - Liétard, C. (2020, December 8). Jeux vidéo en ligne : l'apprentissage d'une nouvelle langue. Le cas des joueurs francophones. Retrieved January 13, 2021, from <https://dumas.ccsd.cnrs.fr/dumas-03046429/document>
- - Schmitt, A. (2013, July 26). Avoir un pseudo sur internet sert-il encore à quelque chose ? Retrieved December 23, 2020, from <https://www.nouvelobs.com/les-internets/20130726.OBS1203/avoir-un-pseudo-sur-internet-sert-il-encore-a-quelque-chose.html>