

الألعاب الشعبية في مدينة تبسة تاريخ طفولة

Popular games in the city of Tebessa history of childhood

سعاد حميده*، المركز الجامعي عبد الحفيظ بوصوف _ ميلة fr hamidasouad@yahoo.fr

تاریخ القبول: 2021/12/25 تاریخ النشر: 31/2021/11 تاريخ الاستلام: 28/2021/04

ملخص:

لطالما عشنا طفولتنا في الماضي ومارسنا حياتنا الحركية بطبيعتها وبراءتها، بعيداً عن التكنولوجيا التي غزت كل وجوه الحياة فسلبت أطفال اليوم الكثير من الاستقرار النفسي والصحي فالآرقة والساحات تشهد على عديد الألعاب الشعبية التي كانت تحظى بمحبها وتحظى بهم ليصنعوا ألعابهم من أدوات بسيطة من بيئتهم قد تكون بقايا قش أو أعواد أو حجارة، أو قد يعتمدون على حركات أجسادهم.

ألعاب انشئت بين العاب للذكور وأخرى للإناث وأخرى كانت مختلفة، بعضها يحتاج لقدرات جسمية وأخرى تستند على قدرات عقلية، وأخرى مبعثها قدرات نفسية واجتماعية، المهم فيها هو المثول لقوانينها ومعاييرها التي تواضعوا عليها.

ومدينة تبسة مثل غيرها من المدن الجزائرية تعج أزقتها وأحياناً مدارسها بألعاب شعبية رغم الاحتياج التكنولوجي مزال بعضها موجوداً لليوم وهو ما سنحاول الكشف عنه في هذا المقال.

الكلمات المفتاحية: الألعاب الشعبية، الطفولة، مدينة تبسة، التربية.

تصنيف JEL : XN1، XN2

Abstract:

We have always lived our childhood in the past and practiced our kinetic life by its nature and innocence, far from technology that invaded all aspects of life and robbed today's children a lot of psychological stability and health. Or sticks or stones, or they may depend on their body movements.

Games that were divided between male and female games and others that were mixed, some requiring physical capabilities and others based on mental capabilities, and others emanating from psychological and social capabilities, in which the important thing is to comply with their laws and standards that they were humbled by.

The city of Tebessa, like other Algerian cities, is full of its alleys and sometimes its schools with popular games, despite the technological invasion, some of them are still present today, which we will try to reveal in this article.

Keywords: Popular games; childhood; the city of Tebessa; education.

Jel Classification Codes: XN1, XN2.

مقدمة:

تعد الألعاب الشعبية من أقدم مظاهر النشاط البشري، « وهي أول صور النشاط الإنساني في طفولته تعبرا عن حيوية الكائن البشري ومعرض المتعة والفرح، وهي مرآة الطفولة وانعكاس لصورة الحياة، فالألعاب الشعبية ألعاب بسيطة نابعة من البيئة الأصلية والتي مارسها ويعارضها الأطفال، الفتيات والفتىان، في الشوارع والأماكن العامة والقرى والأرياف، وتعتبر الألعاب الشعبية مظهر من المظاهر التي لا بد من توافرها في كل مجتمع شرقاً وغرباً، فهي تعرض أنماطاً من نماذج الحياة في البيئة بطابعها وتقاليدها، تختلف من مكان إلى آخر ومن شعب إلى آخر، حسب طبيعة وظروف الشعوب والأمم الحية، وهي تختلف دائماً في الألعاب وفنونها وأدابها، وتعمل على إحيائها وتطويرها لأنها جزء من ذاتها وقوميتها» (خالدة، 2004، ص 12)، فهي تعد بحق أحد مظاهر الثقافة لكل شعب من الشعوب.

فالألعاب الشعبية تمثل جانباً كبيراً من تقاليد الأمم الموروثة، منها ما اندثر ومنها ما هو في طريق الروال، نظراً لاكتساح التكنولوجيا حياة الأطفال واقتراح مجال اللعب لديهم، فهذا التطور الحضاري والتكنولوجي قد ساهم في اضمحلال جزء كبير من هذه الألعاب الشعبية، وحل محلها (البلاي ستيشن ، الألعاب الإلكترونية ، والألعاب الجاهزة في الأسواق)، فاندثر بذلك مظهر استغلال المواد البسيطة المتوفرة مثل قطع الخشب ، والحجارة وعلب القصدير والأسلاك وبقايا القش.

ومدينة تبسة من المدن الجزائرية التي لازالت شوارعها لليل ونهارها تشهد ممارسة بعض الألعاب الشعبية من قبل الأطفال وهو ما سنحال بسطة في هذا المقال، فما هي الألعاب الشعبية؟ وما أهميتها بالنسبة للأطفال في المجتمع؟ وما تجلياتها في مدينة تبسة؟

1 مفهوم الألعاب الشعبية:

ارتبط هذا المصطلح بعديد العلوم منها علم الاجتماع وعلوم التربية البدنية وعلماء الفنون كذلك، ومن ضمن التعريفات نجد تعريف أحمد رشدي صالح بحيث يقوله: هي « كل لعبة يمارسها العامة تلقائياً منذ المهد إلى اللحد، يتوارثونها جيلاً بعد جيل، يغيرون منها أو يحرفون، يستووي في ممارستها جنس النساء وجنس الرجال منذ الطفولة» (صالح، 1988، ص 74)، كما يعرفها الباحث علي حسين قنديل بقوله: « الألعاب والمهارات الشعبية تراث رياضي، له تاريخه القومي، ويبحث على جمعه وتسجيله وتحديثه من أجل الحفاظ عليه من الضياع، وأن ألعابنا الشعبية ذات المهارات العظيمة تدل على شخصيتنا الاعتبارية، وعلى مقدار حيويتنا وطموحنا قديماً وحديثاً، كما تهدف إلى التدريب والاستعداد والحركة والغبة، سواء كان ذلك في التفكير أو العمل، وتسعى إلى تهذيب غرائز الإنسان في الغناء، ومعرفة طبائع البشر، وكذا الترويج عن النفس وتخفيف متاعب الحياة وشواغلها، وأخيراً هي من فيض حيوتنا لأننا نفر دائماً من الكسل والخمول ونihil بروحنا وطبعنا إلى زيادة الحيوية في جميع مراحل العمر» (خليل، د ت، ص 3)، وهو ما يعكس أهمية الألعاب الشعبية فهي تساهمن في التنشئة الاجتماعية السليمة.

كما يختصرها الباحث كمال الدين حسين في هذا التعريف الواضح فيقول: « بأنها ألعاب بسيطة _ تلقائية _ تلقائية في أدائها وتنظيمها، ولا تحتاج إلى ملاعب أو معدات، فهي تؤدي داخل الحجرات وفي الساحات، وكل ما تحتاجه هي الرغبة في اللعب وبعض المعدات البسيطة بالبيئة، فإن لم يكن جسم الطفل هو الأداة، فهي أحzae من النبات.. جريد شجرة أو قطعة خشب أو ثمرة من الشمار» (حسين، 1991، ص 4)، فالألعاب الشعبية هي ممارسات أساسها البيئة الشعبية ببساطتها، فهي نن حيث المعدات والوسائل مما يحيط بالفرد في الطبيعة.

من حيث طبيعة الألعاب الشعبية تشير الدراسة إيمان مهران إلى أن «الألعاب تخضع للقسمين المادي واللامادي، ولكنها في الأساس تتبع القسم المادي لطبيعة الجسد بكل إبداعاته لهذا الجانب، كما تتبع الجانب اللامادي بما تحتويه من نصوص أدبية ومحظى فكري يعبر عن نماذج حياتية من البيئة، وهنا نقصد بالألعاب الشعبية تلك الفنون الابتكارية المبنية على المشاركة، والتي تفرز فكراً أو حركة أو أداء، والتي لا ترتبط بمكان ولا هيئة تنظيمية، ولكنها ترکن على قواعد وشروط سهلة غير معقدة، تسهل التعامل معها وتسمح بانتشارها الجغرافي» (مهران، 2012 ، ص 13)، فالألعاب الشعبية تجمع بين جانبي المادي والمعنوي في ممارستها، فالجسد بحركاته تحضر معه الأغاني والأقوال في اللعب.

2_ تاريخ اللعب عند الإنسان: سرد الدكتور أحمد زغل تاريخ اللعب عالمياً فكان كالتالي: (زغل، 2016، ص 15_12_11_10_9)

أ_ مصر الفرعونية:

لقد عرف المصريون اللعب، وكانت لعبة الأفعى أقدم لعبة تعرف عليها الباحثون، تعود إلى العصر الحجري الحديث (النيوليتي)، حوالي ألف الرابعة، كانت طاولة اللعب في لعبة الأفعى على شكل بيضوي يأخذ شكل الأفعى الملفوفة على نفسها، الرأس في الداخل والذيل في الخارج، ويقسم جسم الأفعى إلى خانات، تتقدم قطع اللعبة عبر هذه الخانات.

ب_ الهند:

في الهند القديمة فقد كان الطفل يلعب منذ بداية المشي بالألعاب التي تتحرك، كان يصمم له حصان أو فيل على عجلات أو عربة صغيرة مغطاة في شكل مهد، تصميماً وفق نموذج متبع في تلك الفترة القديمة، أما عن البناء فكانت الدوامة أو الدوارة الخشبية لعبتهن المفضلة، ظهرت هذه اللعبة في الرسومات الجدارية للكهوف، بينما كان الذكور في الجداريات نفسها يركبون الحصان الخشبي.

ج_ في إفريقيا السوداء:

أكثر الألعاب شهرة في إفريقيا السوداء هي المقلة Mankala، ويعتقد أنها جاءت من سيا أو من مصر، وتحمل هذه اللعبة أسماء كثيرة، ولها نطان رئيسي، وهذه قواعد أحد الأنماط: تحتوي الرقعة على صفين من الخانات، في كل صف ست خانات، كل واحد من اللاعبين يمتلك أحد الصفين، وفي كل خانة أربعة بيدق، ففي الخانات الثانية عشر ثمانية وأربعون بيدقاً، في البداية يأخذ اللاعب البيادق من إحدى خاناته ويوزعها واحدة واحدة على الخانات، بدءاً من خاناته مروراً بخانات خصميه، بحركة عقارب الساعة ويحسب حساب البيدق الأخير، إذا وضع في خانة فارغة يكون الدور في اللعب للخصم، أما إن توقف عند خانة بها ثلاثة بيدق يأخذ البيدق الأربع، ولو كانت في صف اللاعب الخصم، واللاعب الذي يحصل على أكثر من نصف عدد البيادق (أكثر من 24 بيدقاً) في نهاية اللعبة يكون الفائز.

أورد بعض أساطير الفكر الإغريقي والروماني مثل افلاطون وأرسطو وأوفيد وأورسطوفان وغيرهم ، كثيراً من الألعاب فأحياناً يذكرونها بصفة عابرة وأحياناً يقدمون شروحاً وافية، وقد استطاع فرنسوa pedrial francois أن يجمع إحدى عشر كشفاً شارحاً (المسار الزمني للعبة، الاسم، مواصفات اللاعبين، نمط اللعبة، وصف اللعبة، المكان الجغرافي).

هـ_ عند العرب:

العرب شأنهم شأن جميع الشعوب الإنسانية، عرفوا اللعب ومارسوه على نطاق واسع، في الفترة ما قبل الإسلام في أوقات الفراغ، منها ما يعرف بالقداح، وهي لاقسام الجزور، ثم يطعمون اللحم (الجزور) للفقراء وهي نوع من القمار، والقداح عيدان تتصف بالمتانة واللين، تملس وتحل سواء في الطول، وهي نوعان قداج الحظ وقداج اللاحظ.

فالملاحظ ان تاريخ اللعب ضارب بجذوره في أعماق التاريخ، ومعرفته حاجة ضرورية وذلك لأجل التعامل مع واقع الإنسان الطبيعي والاجتماعي بأكثر ليونة وعقلانية.

3_ أهمية الألعاب الشعبية: للألعاب الشعبية أهمية بالغة إذ:

«يسهم اللعب إسهاماً فعالاً في بناء شخصية الفرد وصقلها، وترتبطها من النواحي الوطنية والنفسية والجسدية، وتؤدي دوراً في تأثير الموروث الشعبي المرتبط بالحركة والإيقاع والأنشيد والأغاني والدبكات والرقصات.

ـ هي عامل مساعد على انتقال العادات والتقاليد والمعرف ب بصورة طبيعية وتلقائية، من جيل إلى آخر، مكونة ثقافة شعبية غنية بالمعاني والغير والمدلولات الإنسانية والاجتماعية.

ـ كانت الألعاب الشعبية في الماضي بمثابة مرآة تعكس من خلالها ملامح الحياة الاجتماعية، وتراثها الثقافي بكل ما فيها من قيم حضارية ومعارف إنسانية ... والمقياس في شعبية اللعبة هو تقبل الأطفال لها، وتكيفهم معها، بحيث تصبح جزءاً من ميراثهم، تحمل أفكارهم وأغانيهم وتعبيراتهم الخاصة» (البلوشي، 2016، ص 7-8).

كما تمتلك الألعاب الشعبية مكانة مهمة للأمم والشعوب فهي «من أقدم مظاهر النشاط البشري، وهي أول صورة لنشاط الإنسان في طفولته، فهي صدى لانفعالاته، ومعرض ملذاته وفرجه، وهي انعكاس لصورة الحياة، فقد سايرت العصور وعاصرت مختلف الشعوب، إذ لم يخل تاريخ أمة من الأمم منها، فهي تعرض نماذج الحياة في البيئة بطبعها وتقاليدها ونظمها» (مهران، 2012 ، ص 15)، بالإضافة إلى ما تقدمه الألعاب الشعبية للأطفال فهي تلعب «دوراً في نقل التراث الثقافي للمجتمع إلى الطفل، حيث تعلمه بعض القيم الاجتماعية، مما يؤدي إلى تنمية التفاعل الاجتماعي والتدريب على كيفية التعامل مع الآخرين، وتكوين علاقات اجتماعية الأمر الذي يعكس على تعليمه أهمية حياة الجماعة، وبعد عن الفردية والانعزالية» (مهران، 2012 ، ص 15)، والتعلق باللعب لا يرتبط بالصغر فقط، فهو رغبة تختفي حتى عند الكبار ومتي أتيحت الفرصة ظهر الطفل الذي يسكن داخل كل بالغ.

4_ بعض الألعاب الشعبية في مدينة تبسة:

سنستعرض بعضًا من الألعاب التي يمارسها الصغار والكبار، في قطر من أقطار الجزائر "مدينة تبسة" لنخلد ذكريات طفولة راسخة ، فيها من القيم ما يستحق إعادة بعثها وإحيائها منها ما يلي :

أ_ الألعاب للأطفال:

الألعاب الشعبية جزء لا يستهان به من عادات أية شعب بما فيه الجزائري، فمن منا لا يحن إلى ذلك الماضي حيث عروسة القش، أو الأرجوحة أو الغميسنة فهي وما يصاحبها من أناشيد وحركات وسلوكيات تبقى موروثا حيويا من الماضي ، أو ذكريات رائعة من طفولتنا، ومدينة تبسة كغيرها من المدن يلعب أطفالها العديد من الألعاب منها:

*** ألعاب الذكور:****- لعبة النحلة:**

تذاب عادة القارورات البلاستيكية أو الأكياس، ويشكل منها كرات صغيرة أشكالا بيضوية ويعزز في كل واحدة مسمارا خشننا، وتترك بعضا من الوقت حتى تجف، ونادرًا تحت من الخشب، ويحضر لكل واحدة خيطا طويلا، يلف طرفه على الأصبع الأوسط من اليد، والباقي يلف على النحلة من الأعلى إلى الأسفل.

عندما يكون أكثر من لاعب تكون هناك منافسة بينهم، ترسم دائرة صغيرة على الأرض ويرمي اللاعبون نحالتهم تبعاً من خرجت نحلته عن إطار الدائرة تبقى ملقة على الأرض ومستهدفة بالضرب، أما من أصحاب الدائرة (وسطها) يكون هو الضارب للنحلة الملقة على الأرض، يرمي كل لاعب نحلته مع شرط أن تمس النحلة الملقة وتضرها، وعليه أن يلقفها بسرعة لتستمر بالدوران في كفه ويعيد في كل مرة رميها لاستهداف النحلة الموجودة على الأرض، وفي حالة عدم ضربها ، يضع نحلته على الأرض ويجعل الآخر نحلته ويعاود اللعب بنفس الطريقة وهكذا .

من جماليات اللعبة الدوران الجميل للنحلة على الأرض ولقفها لتدور في الكف، كما أن جرها بالخيط وهي تدور ممتع للغاية لازالت هذه اللعبة الشيقية تستهوي أطفال تبسة خاصة في العطل المدرسية وهذا شكلها:



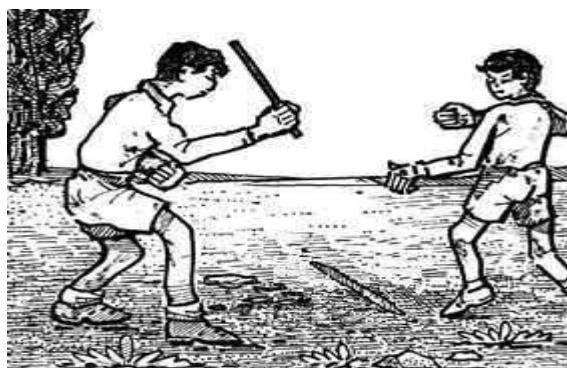
لعبة النحلة

- لعبة التكتوبية:

يجتمع مجموعة من الأولاد ، تحفر حفرة صغيرة نوعا ما، يحضرون خشبيتين (الأولى طولها تقريبا 20 سم وعرضها 3 أو 4 سم، الثانية طولها تقريبا 30 سم وعرضها كذلك من 3 إلى 4 سم) ، تبدأ اللعبة بوضع القطعة الأولى أفقيا على الحفرة بحيث أحد الطرفين يتجاوز حافة الحفرة قليلا، ولو ضربت من أحد طرفيها بواسطة القطعة الثانية طارت في الهواء، ويفعل اللاعب ذلك ويقيس المسافة من الحفرة إلى غاية المكان الذي وصلت إليه القطعة المرمية، وتكرر العملية مع جميع المتسابقين، من حق أطول مسافة فهو الفائز.

هذه اللعبة كذلك فيها متعة ونشوة، وتحلّل اللاعب يرحب في التفوق والنجاح وممارستها مقارنة بالماضي في تناقض مستمر وهذا

شكلها:



لعبة التكتوكية

لعبة التربولات:

لعبة قديمة من ألعاب الأطفال الذكور، من مكوناتها شريطين من المطاط متساويان في الطول حوالي 20 سم وبعرض نحو 1 سم، عادة تستعمل الشرائط المدرسية ، تقسّم ويتم قطع عود ذو شعبتين على شكل حرف Y بالانجليزية من غصن شجرة رفيع عند نقطة تفرع الغصن، ثم تقسّم قطعة من الجلد بطول 8 سم وبعرض 4 سم، ويتم شقّها من طفيها، بحيث يكون الشق عرض وسمك شريط المطاط، ثم يربط كل طرف للمطاط في الشق في طرق الجلد، بينما يثبت الطرف الآخر لكلا شريطي المطاط على طرف التربولات من أعلى، ويتم ربطهما بإحكام.

يختار الطفل حجارة صغيرة مناسبة، بحيث تكون ملساء، بدون حواف حادة، وشبه دائيرة. يضع الطفل الحجر في وسط الجلد، وعمسكها بأصبعي الإبهام والسبابة من إحدى يديه، بينما يمسك الطرف السفلي من الشعبية بيده الأخرى. يصوب نحو هدف محمد.

يشدّ التربولات إلى أقصى امتداد إلى الأمام، في الاتجاه المعاكس للجلدة التي بها الحجر، بينما تبقى اليد التي تمسك الجلد ثابتة، وفي اللحظة المناسبة يحرر الجلد من اليد التي تمسك بها (خاصة اذا كان الهدف متراكماً مع إبقاء اليد الأخرى التي تمسك بالترబولات ثابتة، فیندفع الحجر بقوة باتجاه الهدف المحدد، فإذا كان التصويب جيداً وموجهًا بالشكل الصحيح نحو مركز الهدف، فإنه ينجح في إصابة الهدف وإذا لم يكن التسديد صحيحاً أو لم تثبت اليد التي يمسك بها الشعبية نتيجة لرد الفعل الناتج عن تحرير الجلد وانطلاق الحجر، فإنه يفشل في الإصابة، وهذا بالطبع يعتمد على مدى مهارة اللاعب في التسديد والإصابة.

واستخدم الأطفال الشعبية كأداة لصيد العصافير والطيور، أو لإطلاق الحجر إلى بعد مسافة، يستطيع أحد هما الوصول إليها دون الآخر، محاولاً كل منهم إظهار مهارته وإمكاناته ومواهبه في إصابة الأهداف، ونظراً لخطورتها العائلات غالباً تمنع الأبناء من لعبها اليوم وهذا شكلها:



لعبة التربولات

- **لعبة القيطانات:**

يميل لها الأطفال الصغار أكثر، بحيث يكون لكل لاعب 6 قيطانات واحد يحمله اللاعب لي Sidd ب بواسطته ضد الآخر، وفي كل مرة يضعن قيطانا من القطع الخمس حتى تكتمل، وكلما أصاب أحدهما قيطان زميله كان له أي ريحه، والحقيقة أن الأطفال يلعبونها بطرق مختلفة وقل وجودها في أيامنا هذه لخوف العائلات من ابتلاع هذه الأدوات ، وهذا شكلها:



لعبة القيطانات

* **ألعاب البناء:**

لعبة الحبل:

تقف فتاتان بصورة متناظرة وجها لوجه، وتقسّك كل واحدة منها بأحد طرفي الحبل، بينما تقف الثالثة في منتصف المسافة بين الفتاتين. تبدأ الفتاتان بتحريك الحبل بشكل دائري، بحيث يمر في كل مرة من فوق رأس البنت التي تقف في الوسط ومن تحت قدميها وتبدأ بالقفز لتسمح للحبل بالمرور من تحت قدميها، والانحناء عندما يمر من فوقها رأسها.

وعند كل دورة للحبل تردد الفتاتان المسكنتان بالحبل كلمات مثل: شمس، قمر، نجوم الليل، صباح الخير، كواكب كواكب قف، وإذا ما اصطدم الحبل بساق الفتاة أثناء مروره من تحتها، تخسر الفتاة دورها لتدخل لاعبة غيرها.

كما يمكن أن تمارس البنت هذه اللعبة لوحدها، حيث تمسك بكلتا يديها طرق الحبل وتقوم بتحريكه بشكل دائري ، وتمرره في كل مرة فوق رأسها ومن تحت قدميها.. وهكذا و اللعبة مازالت لليوم لا تستغني عنها البنت سواء في المدرسة أو الشارع و هذا شكلها:



لعبة الحبل

لاباليت:

هي لعبة من ألعاب البنات، وتسمى في تبسة (لاباليت)، وتأتي من التسمية الفرنسية (la pallette) وتعني الدرجات، موسم هذه اللعبة هو فصل الربيع حيث تكون الأرض إذ بحيث يسهل على البنات تحطيطها بعود من الخشب أو بقطعة طبشور ترسم فتاة مستطيلين، أحدهما عمودي والآخر أفقي ويكون أحدهما أطول من الآخر ويقسم المستطيل الطولي إلى ثلاثة مربعات متساوية بينما يقسم المستطيل "المعاكس" أو العرضي إلى مربعين اثنين، يليهما مربع يكمل المربعات الثلاث، ثم مستطيل معاكس يقسم إلى مربعين بنفس الطريقة الأولى، وفي نهاية الشكل ترسم قبة (نصف دائرة)، وللعبة تقريباً لم تعد لها الشعبية كما في الماضي، لأن البنات أصبحت تستهويهن ألعاب أخرى حديثة، وبداية اللعبة كما في الشكل التالي:



لعبة لاباليت

طريقة لعبها:

تحتار البنات قطعة من الحجر رقيق نسبياً ومنتظم الشكل، ثم تبدأ اللعبة بإجراء القرعة لاختيار من التي ستبدأ منها، ترمي الفتاة صاحبة الدور قطعة الحجر على المربع الأول، ثم تقفز إلى المربع الذي يليه وهي تتنقل على قدم واحدة، بينما تبقى القدم الأخرى مرفوعة عن الأرض، بحيث لا تلامسها أبداً.

يترك الحجر في المربع الأول وتكميل البنت اللعب، ويتحقق لها وضع رجليها في المربعين أي كل قدم في مربع وإكمال اللعبة حتى الوصول إلى آخر مربعين، والالتفاتات مباشرة للعودة بنفس الطريقة دون وضع القدم المرفوعة من أول مرة، ودون ملامسة الخطوط، وعند الوصول إلى المربع الذي رمي فيه الحجر تتحنى البنت وتلتقط الحجر، وتقفز دون أن تضع قدمها فيه مباشرة إلى القبة الموجودة في بداية اللعبة.

إن وفقت في المرحلة الأولى تعيد الكرة ولكن برمي الحجر في المربع الثاني وتكميل بنفس الطريقة، حتى يمر الحجر على كامل المربعات (المربعات)، وعندما توفق دون ارتكاب الأخطاء تكون قد أغلقت المربع الأول الذي توضع عليه علامة (X)، ولا يتحقق للشخص وضع حجره فيه وتستمر اللعبة مع البنت الأولى إن لم تخسر، وقد يستمر بها الأمر إلى إغلاق جميع المربعات فلا تلعب البنت الثانية حتى تعاد اللعبة من جديد.

ويمكن أن تؤدي هذه اللعبة بطريقة أخرى والفرق بين الطريقتين، هو أنه في الطريقة الأولى لا يدفع فيها الحجر بالقدم بل يبقى في مكان واحد، ويتحقق فيها للعبة أن تضع قدميها في المستطيل المعاكس ذو المربعين، بينما في الطريقة الثانية لا يتحقق لها أن تستريح بل يجب أن تكمل المربعات كلها وهي تتنقل على رجل واحدة وتدفع الحجر، حيث يرسم مربع كبير يقسم طولياً إلى مستطيلين، كل مستطيل يقسم إلى أربع مربعات، المستطيل الثاني مربعه الثالث عليه علامة (X) لا يتحقق للعبة وضع قدمها فيه ولا وضع الحجر وتسمى عند الأطفال بيت (الذئب)، ومثل الأولى في كل مرة تغلق خانة لا يستطيع الخصم وضع حجره ولا قدمه فيه، وهكذا حتى تنتهي اللعبة وكل خطأ يمر الدور للعبة الثانية.

وعلى الفتاة أن تتقيد بقواعد اللعبة، وأي إخلال بهذه القواعد ستخسر الفتاة دورها وتخرج من اللعبة وتخل زميلتها محلها ، وتكون البنت الفائزة تلك التي تستطيع أن تكمل الشمانية مربعات ذهابا وإيابا بنجاح في كل مرة، ووفق شروط وقواعد اللعبة دون ارتكاب أية أخطاء.

لعبة التزويع:

هي لعبة ثنائية بحيث تتقابل فتاتان، وتشدان أيديهما في أيدي بعض بشكل مخالف على شكل حرف (إكس)، اليد اليمنى للبنت الأولى مع اليد اليسرى للبنت الثانية والعكس، و يبدأن في الدوران في اتجاه معين ثم بعدها في اتجاه معاكس، و هي لعبة بقدر أنها مسلية و ممتعة تجعل اللاعبتان تصابان بالدوار.

اللعب بحركات الأيدي مع الغناء:

ولها طرق عديدة حيث تتقابل فتاتان، ويتبادلان حركات بضرب كفي اليد مرة مع بعضهما ومرة مع الطرف الآخر وضرب الكتفين والركبتين بطريقة فنية وسريعة مع الغناء مثل ترديدهما معا مثل هذه الأغنية:

آو جا مولد بنا * يفرح بنا

في المكة و المدينة

صلو عليه * صلو عليه

يا طيور اللي طاروا * في سما عندو دارو

يا حاجاج بيت الله * ما شفتوش رسول الله

شفناه وربناه * في المدينة خليناه

يتوضى ويصلى * ويقرأ في كتب الله

آمنة ولداتوا * حليمة رباتوا

هزاتوا على ظهرها * غطاتوا بشعرها

ولا تستغني عنها البنات سواء في المدارس أو الشوارع ولها مثل هذا الشكل:



* الألعاب المشتركة بين الذكور والبنات: يشترك الذكور والبنات في بعض الألعاب نذكر من ذلك ما يلي:

لعبة التحاويبة (المطاردة):

هي من الألعاب الجماعية التي كان يلعبها الأطفال الصغار، وتحمّل بين البساطة والذكاء والحركة والصوت. ويتم لعبها ضمن مكان محدود على أن لا يكون هناك عائقاً يمنع تحرك اللاعبين.

بعد إجراء القرعة يتم ربط عيني الطفل الذي وقع عليه الاختيار بمنديل، بحيث لا يستطيع الرؤية، ويقوم اللاعب معصوب العينين بمطاردة بقية الأطفال، محاولاً الإمساك بأحدهم، يحيط اللاعبون بزميلهم معصوب العينين، ويظلون قريين منه، وهم يقومون بحركات مثل

لمسه أو وحشه بأطراف أصابعهم لإرباك حركته، ويصدرون أصواتا لاستفزازه وإظهار أنه عاجز عن الإمساك بأحدهم، فإذا استطاع الإمساك بأحدهم نزع العصابة عن عينيه، وجعل الشخص المسوك يحل محله في اللعب والمطاردة، وهكذا تستمر اللعبة وتتضح في الشكل الآتي:



لعبة التحاویز

لعبة الكريدة:

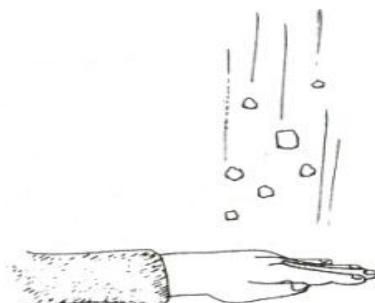
تعتمد هذه اللعبة على مهارة الرمي واللقف وخففة الحركة، وتستخدم فيها خمس قطع حجارة صغيرة "حصوات"، وتكون عادة من الصوان وذات حواف ناعمة وملساء، ويؤدي اللاعب اللعبة بيد واحدة فقط باليد اليمنى أو اليد الشمالية، وهذه اللعبة قواعد، إذ يجلس اللاعبان على الأرض أو على بساط، تبدأ اللعبة عن طريق القرعة تسمى (التكبير)، بحيث يقوم أحد اللاعبين برمي الحصوات إلى الأعلى، فمن لقف أكبر عدد يبدأ اللعب (منها أطلقوا التكبير).

اللاعب الذي يبدأ يكرر نفس العملية الأولى، أي رمي الحصوات إلى الأعلى والتقطها بظاهر اليد و اختيار حصة واحدة يضعها في يده، وتسمى هذه المرحلة (كرد) أي (واحد) ومن هنا تبدأ اللعبة، يضع الحصاة في يده، يقذفها إلى أعلى وقبل أن يلقف الحصاة الساقطة من أعلى، يكون قد التقط حصة أخرى من الأرض فيصبح في يده حصوتان (مرحلة زوز).

يعيد اللاعب الكرة مرة ثانية ويرمي بالحصاة إلى أعلى، ويلتقط حصة ثانية من الأرض فيصبح في يده ثلات حصوات (مرحلة ثلث)، وفي المرة الثالثة تلقي بالحصاة إلى أعلى وتلتقط الحصاة الرابعة من الأرض (مرحلة رباع)، فيصبح عندئذ في يده خمس حصوات (مرحلة خمس)، وفي الأخير يجعل الحصوات الخمس ويطلب من خصمه أن يعين له حصاة يجب أن لا تسقط من يده (يعينها بواسطة الريق) يعاود رميهم للأعلى والتقطهم بظاهر اليد ومحاولة مسك الحصاة المختارة بأطراف الأصابع، وهنا إن وفق يقول سجلت (بنط) وهذا هو فائز، ولو احتل شرط ما مر الدور لللاعب الآخر.

وتحلى مهارة اللاعب وخبرته، عندما يقوم بقذف الحصوات الخمسة معا إلى أعلى، ثم يتلقاها بظاهر كفه ثم يعاود قذفها مرة ثانية إلى أعلى لتسقط هذه المرة على باطن كفه، وعند قذف الحصوات الخمس إلى أعلى يجب على اللاعب أن يحرص على أن لا يدفعها بقوّة إلى أعلى لعلّ تنساثر عندما تعود وتسقط على كفه، فتسقط بالتالي على الأرض ويخسر دوره.

يستمر اللاعب في اللعب وينتقل إلى المرحلة الثانية منها، حيث يضع أربع حصوات أمامه على الأرض وتبقى حصاة واحدة في يده يقوم بقذف الحصاة عالياً ليلتقط حصوتين معاً وهكذا حتى يكمل، وتظهر في الشكل:



لعبة الكريدة

لعبة الغميضة:

يلعبها جميع الأطفال الذكور والإإناث، ويكون عددهم بين 5-8 أطفال وتعتمد هذه اللعبة على براءة الطفل في التخفي واختيار المكان الملائم للاختباء، مع سرعة الجري وشدة الانتباه وخففة الحركة والتنقل، تتم القرعة لاختيار واحد من بينهم ليغمض عينيه ويقف ووجهه نحو جدار يتفق عليه ليكون مكان الأمان، والذي لا يحق للطفل المطارد أن يمسك اللاعبيين المطاردين إذا استطاعوا الوصول إليه ولمسه.

يبدأ الطفل بالعد البطيء إلى العشرة أو العشرين، حسب الاتفاق واتساع المكان وكثرة اللاعبيين في حين يسرع بقية اللاعبين للختباء في أماكن مختلفة، في أزقة الحارة ، أو خلف جدران البيوت وجذوع الأشجار وبدلا من العد للعشرة أو العشرين، يمكن لأحد اللاعبيين المختبئين أن يعطي للطفل إشارة معينة مثل الصفير أو قول كلمة معينة، كإشعار بانتهاء الاختباء حيث يبدأ بعدها اللاعب عملية البحث عن زملائه في المخابئ ومطاردتهم أثناء هروبهم وتحركهم من مكان لآخر، وقبل وصولهم إلى الحائط المهدف، وهنا تظهر براءة الطفل في القدرة على اكتشاف المخابئ، ومطاردة زملائه والإمساك بأحدهم ليحل محله .

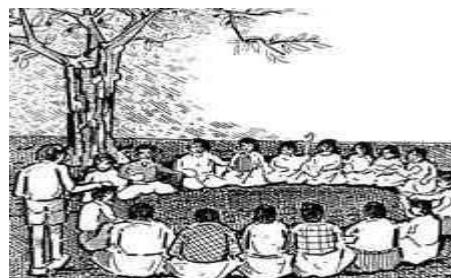
إذا استطاع هذا اللاعب أن يمسك لاعباً متخفيًا سواء في مكان التخفي أو بعد مطاردته قبل الوصول إلى جدار الأمان، فإن على اللاعب الممسوك أن يقوم بدور اللاعب الماسك.

وقد يحاول الطفل المطارد -الباحث- خداع زملائه بالابتعاد قليلاً عن الجدار، مما يغري اللاعبيين البعيدين بالاقتراب من الحائط فينتهز فرصة اقترابهم منه ويباغتهم بالهجوم عليهم بسرعة، مستهدفاً أضعف اللاعبيين وأقلهم قدرة على الهرب، فإذا أفلح بالإمساك بأحدهم، كان على اللاعب الممسوك أن يحل محل اللاعب الماسك في البحث والمطاردة، ويكرر اللعب بهذه الطريقة ما دام لدى الأطفال متسع من الوقت ولا زالت حاضرة في شوارعنا و هذا شكلها:



لعبة الغميضة

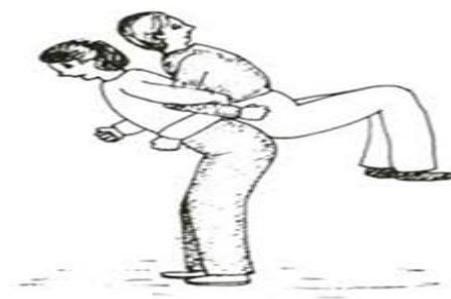
يؤدي هذه اللعبة الأطفال كلا الجنسين (الذكور والإناث)، ويكون عددهم في العادة بين 10 و 14 طفلا، يجلس الأطفال على الأرض على شكل دائرة، ويقوم من وقع عليه الاختيار بالدوران حول الفتيان الجالسين وهو يحمل بيده محمرة (منديل)، ويدور دورة كاملة، وأنثاء دورانه يختار من الجالسين في الدائرة أحد الفتيا، ويرمي وراءه المنديل، و يحق للأطفال الالتفات أو النظر إلى الخلف ويسع بالدوران حتى يتعد عن هذا الفتى، فإذا اتبه الطفل الجالس في الدائرة التقطها في الحين وغض مسرعا ولحق بزميله ليضريه بها قبل أن يكمل الدوران حول الحلقة الدائرية، وإذا أفلح زميله في الوصول إلى المكان الذي نجح منه وجلس مكانه، قبل أن يمسك به أو يضرره بالمنديل اعتبر خاسرا، ويأخذ دور زميله بالدوران حول الفتيا، أما إذا لحق به و ضربه اعتبر فائزا و زميله مقتولا وجلس وسط الحلقة ويصبح هو صاحب الدور من جديد، ومارس أكثر في المدارس وهذا شكلها:



لعبة المنديل

لعبة الحمل على الظهر:

يمارسها الأطفال الذكور والإناث، وعدد المشاركين اثنان حيث يقفان متلاصقان ظهرا بظهره (يدير كل واحد منهما ظهره للآخر)، مادا كل منهما كلتا يديه إلى الوراء ويتناهكان عند نقطة الذراعين، ويبدأ أحدهما اللعبة حانيا جسمه إلى الأمام نحو الأرض فيرفع الثاني على ظهره، ومن ثم يعود منتسبا ليقوم الطفل الآخر بالانحناء ورفع زميله على ظهره، وهكذا يكون لكل منهما دوره في الانحناء والركوب، مع تكرار ذلك مرارا وعادة تمارس هذه اللعبة في المدارس كرياضة وهذا شكلها:

**5 دور الألعاب الشعبية في حياة الأطفال:**

للألعاب الشعبية دور في حياة الأطفال على عدة مستويات، حيث يحدث اللعب للطفل في نشأته وتكوينه عدة مؤثرات تدفع به للنمو في جوانب شخصيته، فتصقل وتترن، فالللعب في حياة الأطفال «يحمل نفس الأهمية التي ينطوي عليها العمل في حياة الكبار، فكيفما يكون الطفل في اللعب، فإنه سوف يكون كذلك إلى حد كبير في عمله عندما يكبر، لذلك تنشأ تربية الطفل

كشخصية للمستقبل ينبغي أن تقوم على عدم استبعاد اللعب من حياة الأطفال» (مهران، 2012، ص 31)، فالطفل عندما لا يلعب في مرحلة الطفولة ستكتبر معه جملة من العقد لتظل لصيقة به، لذا مطلوب أن لا يحرم من ذلك.

إن اللعب يعود بالفائدة الكبيرة على الأطفال، فهو ينمي لديهم سواء قدرات عقلية أو بدنية، بالنسبة للعمليات العقلية فهي

تعمل على

« _ تنمية الانتباه والتركيز

_ تنمية الحس والتوقع.

_ تنمية الحواس وتفعيلها.

_ تنمية القدرات الإبداعية ومهارات العمل اليدوي.

وبالنسبة للقدرات البدنية فهي تساعد على:

_ تفريغ الطاقة الزائدة بشكل إيجابي.

_ اكتشاف المهووبين لتنمية مواهبهم البدنية.

_ اكتشاف مواطن القوة والضعف والعمل على تقويتها.

_ التنشئة الجسدية السليمة.

_ خلق حالة من التوازن النفسي بين الطفل والحيطين به» (مهران، 2012، ص 31_32)، دون أن ننسى ان اللعب هو مصدر للبهجة والسرور فهو « يدعم العلاقات الإنسانية الجميلة والصداقه القوية الممتعة، التي تولد الاتحاد والانسجام» (مهران، 2012، ص 35)، مما يمنحه اللعب للأطفال من عطاءات إيجابية على المستوى النفسي والجسدي والعقلي لا يعد ولا يحصى.

خاتمة:

ما يمكن استنتاجه أن:

_ الألعاب الشعبية في مدينة تبسة مثلها مثل بقية الأقطار، هي المرأة العاكسة لثقافات المجتمعات وميولاتهم وطبيعة تفكيرهم.

_ اللعب من المنظور الاجتماعي يعد سبيلاً لكشف ما في أنفس الأطفال من قدرات واستعدادات.

_ ترافق العديد من الألعاب الشعبية مع الغناء، يحقق وظيفة اجتماعية تمثل في الترابط بين الطفل وأقرانه وزوال العقد النفسية.

_ العديد من الألعاب الشعبية في منطقة تبسة هي صورة لتطور الثقافة الإنسانية، لذا من واجبنا المحافظة على أرشيف الألعاب الشعبية.

_ الألعاب الشعبية وسيلة تربية في قالب ترفيهي يحبها الأطفال ويتعلقون بها، لذا يجب استثمارها من هذا الباب في بث القيم في نفوسهم.

_ الألعاب الشعبية تدفع للأطفال إلى التفكير العميق والرغبة في النجاح والمنافسة.

أ _ الكتب

- 1_ احمد الصباغي عوض الله خليل. (د ت). *المهارات والألعاب الشعبية*. القاهرة: دار الكتاب العربي للطباعة والنشر.
- 2_ أحمد زغب. (2016). *الألعاب الشعبية، محاولة مقاربة تاريخية وانثروبولوجية لنماذج من منطقة وادي سوف*. وادي سوف_ الجزائر: مطبعة الوادي_ مديرية الثقافة .
- 3_ البلوشي وش. ب. (2016) *الألعاب الشعبية البلوشية*. بيروت_ لبنان :مؤسسة الانتشار العربي.
- 4_ كمال الدين حسين. (1991). *ألعاب الأطفال الغنائية*. القاهرة: دار الفكر العربي.
- 5_ مهران، إ. (2012). *الألعاب الشعبية والهوية الكونية*. القاهرة: مكتبة الانجلو المصرية.

ب _ المجالات:

- 6_ إبراهيم خالدة. (2004). أثر برنامج الألعاب الشعبية لتطوير مستوى القابلية الذهنية للأطفال بعمر 7 سنوات. *مجلة الرياضة المعاصرة*، 3، 12.
- 7_ أحمد رشدي صالح. (اغسطس 1988). الألعاب الشعبية والمهارات الجسمية والسيك. *مجلة الفنون الشعبية*، 23، 74.