

أ. حنك سعيدة

كلية العلوم الاقتصادية وعلوم التسيير

(جامعة الجزائر)

هل الأنظمة الخبريرة هي الخطوة الأولى نحو تحسين تسيير المؤسسة؟

تمهيد:

إن المؤسسة هي المحرك الأساسي للاقتصاد الوطني باعتبارها الإطار الذي تندمج فيه مجموعة من العوامل الاقتصادية والمالية والبشرية لهدف إنتاج وتبادل السلع والخدمات مع الأعوان الاقتصادية الأخرى في إطار قانوني اجتماعي ومالي معين حيث لها وظائف ومهام.

وحتى نقوم بهذه الأخيرة على أحسن وجه نستعين بنظام المعلومات الذي أصبح له دور بالغ الأهمية في نمو وتطوير المؤسسة، حيث يقوم هذا النظام بمعالجة المعلومة وهذا حتى تتتوفر في جميع المستويات بالمنظمة والتي بدورها تستطيع أداء مهامها.

كما شهد نظام المعلومات تطويراً كبيراً وهذا باللجوء إلى تكنولوجيا المعلومات والتي تشمل الوسائل الإلكترونية التي تقوم بمعالجة المعلومات حيث عملت هذه الأخيرة على إجراء تغيرات مهمة في نظام المعلومات، فمن أنظمة المعلومات للتسيير إلى الأنظمة التحائزية المساعدة لاتخاذ القرار إلى الأنظمة الخبريرة والتي تأخذ بعين الاعتبار القرارات الصعبة المبرمجة والمعتمدة على تقنيات الذكاء الاصطناعي.

في هذا البحث سوف نستعرض الموضوعات التالية:

- I. تعريف الأنظمة الخبريرة.
- II. أهداف النظام الخبرير.
- III. مكونات الأنظمة الخبريرة.
- IV. الأنظمة الخبريرة في المؤسسة.
- V. قيود الأنظمة الخبريرة.

لـ تعريف الأنظمة الخبريرة:

هي عبارة عن تطبيق في الإعلام الآلي قادرة على أخذ قرارات أو حل مسائل في ميدان من الكفاءات المحدودة.

يقوم النظام الخبرير باستعمال الذكاء الاصطناعي^(١) كما يطبق في ميدان معين.

يتضمن مفهوم النظام الخبرير ثلاثة نقاط أساسية:

- الأخذ بعين الإعتبار بعض الوظائف الفكرية الخاصة بالإنسان.
- التقاط واستغلال معارف الخبرير الإنسان في مجال خاص.
- طريقة إستلام المعرف التي أخذت بعين الإعتبار من طرف الخبراء من أجل التعبير عن الخبرة لأجل نظام معين.

كما يمكننا أن نعرف الأنظمة الخبريرة على أنها برمجيات موجهة لتعويض أو مساعدة الإنسان في ميدانين أين نعرف خبرة إنسانية في المسائل التالية:

- غير تامة الهيكلة لتكوين طريقة عمل دقيقة، أكيدة، كاملة، يمكن تحويلها إلى الحاسوب.
- قابلة للمراجعة أو للتكميل (حسب الخبرة).

بصفة عامة، نستطيع أن نقول أنها عبارة عن برامج تحتوي على معارف في ميدان معين نحصل على هذه المعرف من طرف إنسان خبير في الميدان.

(١) الذكاء الاصطناعي: بناء أجهزة تتعلم على تقليد ومحاكاة الذكاء البشري ولا يعالج إلاشكلا واحدا من الذكاء وهو الذكاء الرمزي.

الهدف منها هو جعل الحاسوب يفكر بطريقة ذكية كالخبير، يمكن استعماله فيما بعد من طرف أشخاص غير مختصين أو مختصين ذوي كفاءة محدودة. تم تطوير الأنظمة الخبيرة في منتصف السبعينيات واعتبرت تطبيقاً للذكاء الاصطناعي.

في البداية كان التركيز على المشاكل المتعددة الأغراض، وهي طريقة تطورها عن نظريتي نيوبيل وسايمون (Newbel et Semon) في سنة 1973 حيث تعتمد نظرية المبنية على الكمبيوتر الذكي، وتحاول هذه الطريقة القيام بالخطوات الضرورية لتغيير مبدأ محدد إلى هدف مرغوب.

وفي منتصف السبعينيات، بدأت العديد من الأنظمة الخبيرة بالظهور معترفة بالدور المركزي للمعرفة في تلك الأنظمة.

وفي نهاية الثمانينيات، بدأت تكنولوجيا الأنظمة الخبيرة، والتي كانت محددة بالبحث الأكاديمي بالظهور في التطبيقات التجارية.

II- أهداف النظام الخبير:

تتمثل أهداف النظام الخبير في عدة ميادين مهمة اجتماعياً مثل: التشخيص الطبي، التوجيه المدرسي، تنظيم العمل .. الخ، أين يقوم المختصون باستعمال معارف مجزأة، مشتتة تكون عادة من مصدر تجريبي أو من طبيعة كشفية (heuristique).

كما أن مهارة الخبراء لم تكن تامة الهيكلة حتى يمكننا كتابة خوارزم يقوم بوصف جميع وظائفها، في هذه الحالة يمكننا أن نمثل المهارة بمجموعة من وحدات المهارة والتي هي القواعد بحيث تمثل كل قاعدة مرحلة ممكنة من طريقة تفكير الخبراء.

يمكننا أن نرافق لأنظمة الخبراء ثلاثة أهداف:

1- الحصول بسهولة على وحدات المهارة، بمعنى تبسيط العبارة الأكثر مباشرة ممكناً للقواعد وهذا مقارنة بشكل ظهورها عند الخبراء.

2- استغلال مجموعة وحدات الخبراء هي:

- تركيب وربط مجموعات من القواعد من أجل استخلاص المعرف مثل: الأحكام، الخطط، الأدلة، القرارات، قواعد جديدة..الخ.
 - تقديم حساباً عن الطريقة التي استنجدت بها المعرف الجديدة.
- 3- التكفل ومراجعة بسهولة مجموعة وحدات المهارة، أي تقديم تسهيلات إضافة وإلغاء القواعد.

III. مكونات الأنظمة الخبرية:

يتكون النظام الخبير من ثلاثة وحدات رئيسية:

أولاً: قاعدة المعرف: فهي مجموعة من المعرف خاصة بميدان معين، تضم المهارة والخبرة الازمة لحل المسألة.

كما تمثل المدى البعيد لذاكرة النظام، فتحتوي على المعرف والدراسة لميدان ما.

فهي مخزن للمعلومات المهمة وتكون اتجاهها جديداً للمواد الأولية التي تضاف إلى الموارد الأخرى كالمعلومات التقليدية وبنوك البيانات.

تتجمع في هذه القاعدة المعرف المتمثلة في وصف الأشياء، والقوانين والمبادئ والقواعد وطرق وعناصر الاستدلال⁽²⁾ الخاصة بميدان معين وهذا حل مشاكل خاصة.

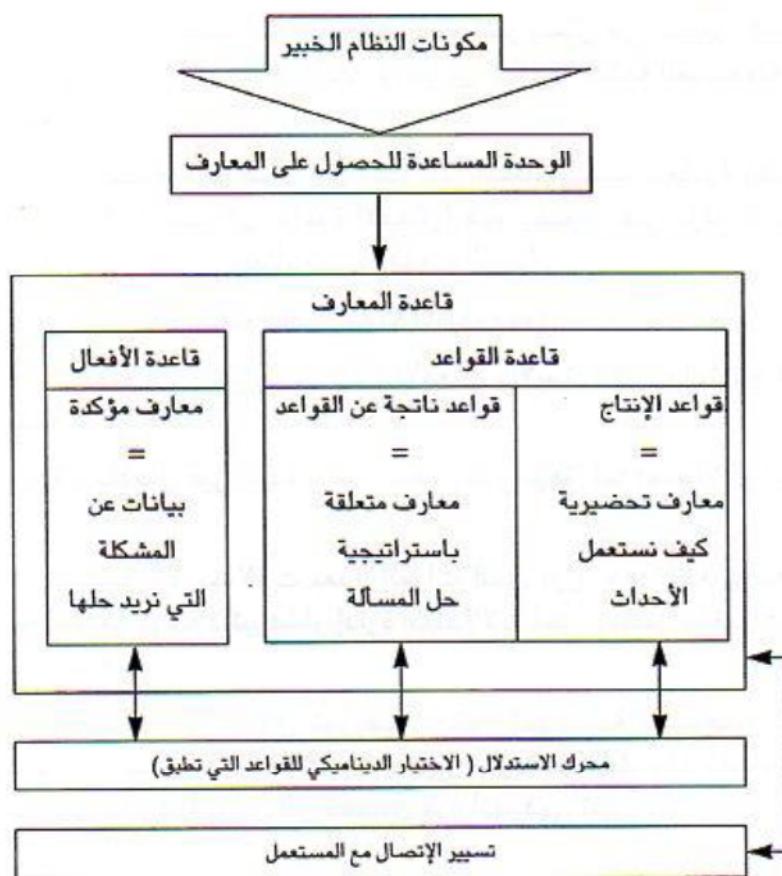
ثانياً: محرك الاستدلال:

مكلف باستعمال قاعدة المعرف، أين يوجه استدلال المسألة المطروحة حسب محتوى قاعدة الأفعال، فيقوم بالبحث عن حل لمشكلة معينة (معرفة حسب محتوى قاعدة الأفعال) باختيار وتطبيق العوامل(المحتواة في قاعدة المعرف) فهو يمثل قلب النظام الخبير حيث يقوم بإنشاء علاقات بين مختلف المعرف وهذا للتوصل إلى حل ممكن أي القيام بالعملية الكشفية.

(2) الاستدلال: هو القيام بعملية التعميل، أي أن الحاسوب يستطيع القيام باستنتاجات.

ثالثاً: قاعدة الأفعال:

فهي ذاكرة قصيرة المدى، تسمح للمستعمل الذي يقوم بتوفير البيانات الخاصة به مع تقديم ووصف مسأله وهذا بطرح أسئلة على النظام حتى نصل الى حل أو مجموعة من الحلول الخاصة بالمسألة المطروحة، ولهذا تمثل ذاكرة العمل للنظام الخبير، يمكن أن نضيف الى مجموعة البيانات المقدمة من طرف المستعمل بيانات أو أفعال جديدة التي تتحصل عليها أثناء الاستدلال.



٧. الانظمة الخبرية في المؤسسة:

تقوم المؤسسة بمعالجة مجموعة من المعلومات، منها من تكون ناتجة عنها ومنها ما يتعلق بالمحيط.

يعالج هذا الحجم من المعلومات بطريقة قليلة الفعالية فيجب تحويل كثير من التقريبات الى قليل من الاحتمالات ولهذه تكون الانظمة الخبرية وسيلة معتبرة فتقوم هذه الانظمة باستعمال عدد كبير من البيانات والأفعال والاستدلالات بسهولة وفي وقت معقول بالمقارنة مع الإنسان.

يكون لهذا النظام الخبر بنية خاصة ودور آخر يتمثل في تسيير الأسئلة الموجهة لنظام تسيير قواعد البيانات وتحويل الأجروبة باللغة المستعملة في تمثيل المعارف.

أما بالنسبة للبنية فبالإضافة الى مكونات النظام الخبر العادي (قاعدة المعرف، محرك الاستدلال، قاعدة الأفعال) فهو يحتوي على مولد الأسئلة ومحول الأجروبة الخاصة بنظام تسيير قاعدة البيانات.

يمكننا أن نطلب من النظام الخبر ثلاثة أشياء مهمة:

- تحديد التناقضات التي تكون بين الأفعال والاستدلالات والنتائج التي نصل إليها.
- الاستدلال بأفعال غير أكيدة وغير دقيقة والتي نرافق لها احتمالاً أو درجة ثقة.

- إعادة تسلسل الاستدلالات بعدد المرات الذي نريد وهذا بتغيير بعض الأوساط لمعرفة درجة تأثيرها أو إدارة استدلالات أخرى بإجراء تغيرات في المسألة المطروحة.

فالخبرة هي موارد نحاول توزيعها داخل المؤسسة باستعمال هذه التكنولوجيا وباستعمال هذه الانظمة يصبح للمؤسسة معلومات ذات درجة عالية في النوعية وهذا يؤدي الى تحسين قراراتها فهي تقوم بـ:

- ١- مسافة المقرر فيمكن للنظام الخبير أن يجد الحل الذي لم يتعرض له الخبير فهو غير معرض للإرهاق والقلق.
- ٢- تجريد الخبير من الجانب الروتيني واستعمال النظام الخبير في الوقت اللازم وفي المكان أين لا وجود للمختصين.
- ٣- تحويل المعرفة إلى أشخاص آخرين، بمعنى آخر تكوين مختصين آخرين.

كما يمكن لأنظمة الخبرة حل مجموعة من المشاكل في التسيير والتي تتمثل في:

التنبؤ: وتشمل كل من التنبؤات الاقتصادية والمحاصيل والتنبؤات التسويقية والمالية.

التخطيط: ويتمثل في معالجة خطط التنمية والتطوير للوصول إلى الأهداف أي الإهتمام بمشاكل التخطيط(قصير أو طويل المدى) في مجالات إدارة المشاريع وتطوير المنتجات والتخطيط المالي.

المراقبة: مراقبة ومقارنة المشاهدات بالمخططات والمعايير التي تبدو حاسمة لبلوغ الهدف المرجو.

V-قيود لأنظمة الخبرة

هناك مجموعة من المشاكل قامت بعرقلة الإنتشار التجاري لأنظمة الخبرة:

- المعرفة ليست متوفرة مباشرة وباستمرار.
- من الصعب استخلاص الخبرة من البشر.
- من الصعب حتى للخبراء الماهرين استنتاج تقدير موفي جيد عندما يكون تحت ضغط الوقت.
- معظم الخبراء ليس لديهم وسائل مستقلة لفحص ما إذا كانت استنتاجاتهم معقولة أم لا.

-
- إن المفردات واللغة التي يستخدمها الخبراء لتفسير الحقائق، والعلاقات هي غير محددة ولا يفهمها الآخرون.
 - هناك حاجة للمساعدة من مهندسي المعرفة⁽³⁾ الذين يكونون نادرين ومكلفين، وهي حقيقة يمكن أن يجعل بناء الأنظمة الخبرية أمراً مكلفاً.
 - إنعدام الثقة عند المستخدمين النهائيين⁽⁴⁾ يمكن أن يكون عائقاً لاستخدام الأنظمة الخبرية.
 - إن عملية نقل المعرفة هو موضوع مكون من سلسلة من التقديرات الإدراكية والحكيمة.

(3) مهندس المعرفة: يساعد مهندس المعرفة الخبر في تركيب منطقة المشكلة عن طريق تفسير وتكامل الإجابات البشرية للأسئلة واستنتاج التشابه ومواجهة الأمثلة المشابهة.

- (4) المستخدم: لأنظمة الخبرة العديد من الأنماط للمستخدمين:
- ذيوبن غير خبير يسعى لنصيحة مباشرة؛ يكون النظام الخبير مستشاراً.
- الطالب الذي يرغب أن يتعلم؛ يكون النظام الخبير مدرس.
- مؤسس النظام الخبير الذي يرغب في تحسينه؛ يعمل النظام الخبير كشريك أو مساعد.

الخاتمة:

أولاً، النتائج:

1. لاتعني كلمة الذكاء الاصطناعيـ الإنسان الآلي أي الإدراكات الحسية وهي معرفة الأشياء، الرؤية، ترجمة الصور وإنما تجاوز تلك الحدود ويقوم بتالية الاستدلال والمتمثلة في الأنظمة الخبيرة.
 2. تقوم الأنظمة الخبيرة بحل المشاكل غير المهيكلة بحيث عناصر القرار كيفية والغايات والأهداف غير محددة، وعدم وجود خوارزم لمعالجة المشكلة.
 3. تقوم الأنظمة الخبيرة للتسخير بتحسين الإندامج في القرارات، فالحل المتحصل عليه باستعمال النظام الخبير لمسألة معينة يكون دائمًا نفسه (مع الإحتفاظ بجميع العناصر)، بينما يكون للمسير رد فعل خاص به مقابل مسألة وهذا حسب تكوينه وتجربته وشخصيته.
- كما تساهم هذه الأنظمة في بث الخبرة للأماكن غير الموجودة بها.

ثانياً، التوصيات

1. التأكد من وجود إنسان خبير مختص قادرًا على شرح كيفية معالجة المشكلة وأن تكون المفردات التي يستخدمها محددة.
2. التأكد من عدم وجود خوارزم لحل المشكلة التي نريد تأليتها وهذا حتى لانعقد الحل.
3. يجب إقناع المسير بأن نجاحه في إتخاذ القرارات متعلق باستعمال الأنظمة الخبيرة عند حل مسائل غير مهيكلة.

قائمة المراجع:

1. السالمي علاء عبد الرزاق .نظم المعلومات والذكاء الاصطناعي . عمان الأردن 1998.
2. حنك سعيدة . محاولة تطبيق الأنظمة الخبرية في عملية التوظيف . رسالة ماجستير . كلية العلوم الاقتصادية - جامعة الجزائر 1997.
- 3-Encyclopedie-CD ROM-1989
- 4-H.Farreny-les systèmes experts principes et exemples-PERTI Editions-1992
Quibel Jaques et autres-les systèmes experts dans l'entreprise-les organisation-Paris-1980
REIX Robert-systèmes d'information et management des organisations Edition vuibert Paris-1995.